



Camello con movimiento

Objetos históricos

DESCRIPCIÓN

Objeto de uso recreativo, juguete de animal, camello de plástico marrón. Figura animal dispuesto de perfil, su cuello es movable, posee dos jorobas redondeadas sobre su espalda y una cola en la parte posterior. Se erige sobre cuatro patas.

CONTEXTO

Chile ca. 1960

FECHA DE CREACIÓN

ca. 1960

CATEGORÍA

Deportes, Juguetes y Juegos

TÉCNICA

Plástico - Moldeado

DIMENSIONES

Alto 10 cm - Ancho 2.5 cm - Profundidad 10.5 cm

FUENTE DE INFORMACIÓN

SURDOC

INSTITUCIÓN

[Museo Histórico Nacional](#)