CHILE PATRIMONIOS

Juego de comedor (mobliliario)

Objetos históricos

DESCRIPCIÓN

Juego de comedor, mobilisario destinado a la habitación usada para comer existente en las casas. Esta compuesto por una mesa de cubierta ovalada, diez sillas, una vitrina cuyo cuerpo central es una puerta vidriada y dos laterales con dos pilares de forma acanalada con tres bandejas de vidrio. Un trinche y dos mesas de arrimo con cajones en la parte superior una repisa travesaño al centro, patas traseras lisas y delanteras torneadas y acanaladas.

AUTORÍA

Anónimo/desconocido

CATEGORÍA

Mobiliario

DIMENSIONES

Alto 120 cm - Ancho 117 cm - Profundidad 51 cm, Alto 220 cm - Ancho 130 cm - Ancho 200 cm, Alto 95 cm - Profundidad 47.5 cm, Alto 95 cm - Ancho 130 cm - Largo 210 cm, Ancho 130 cm

FUENTE DE INFORMACIÓN

SURDOC

INSTITUCIÓN

Museo Regional de Rancagua